



REGULAMIN PÓŁKOLONII JĘZYKOWEJ

1. Każdy Uczestnik wycieczki zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego regulaminu Organizatora.
2. Każdy Uczestnik ma prawo:
 - brać udział we wszystkich zajęciach programowych;
 - zwracać się ze wszystkimi problemami do wychowawcy oraz wyrażać publicznie swoje poglądy;
 - do radosnego i bezpiecznego wycieczki.
3. Każdy Uczestnik zobowiązany jest:
 - brać czynny udział we wszystkich zajęciach programowych o ile nie został zwolniony z tych zajęć przez wychowawcę;
 - punktualnie stawiać się na zajęciach i aktywnie w nich uczestniczyć;
 - dbać o czystość i porządek oraz powierzone mienie w trakcie trwania wycieczki;
 - stosować się do wewnętrznych regulaminów zajęć prowadzonych przez opiekunów;
 - stosować się do poleceń lektorów i wychowawców;
 - okazywać szacunek kolegom, wychowawcom i innym osobom starszym;
 - przestrzegać zasad bezpieczeństwa, a w razie dostrzeżenia sytuacji stwarzającej zagrożenie dla życia lub zdrowia innych, natychmiast poinformować o tym wychowawcę;
4. Dzieci uczestniczą w kursie języka angielskiego.
5. Uczestnicy pozostają pod stałą opieką lektorów i wychowawców od godziny 8:00 do 17:00.
6. Istnieje możliwość odebrania dziecka przed godziną 17:00, co należy ustalić z wychowawcą rano danego dnia.
7. Zgłoszenie dzieci oznacza akceptację programu półkolonii.
8. Uczestnicy zobowiązani są do posłuszeństwa wobec wychowawców.
9. Zabronione jest samowolne oddalanie się od grupy bez zgody wychowawcy.
10. Dzieci mogą zostać odebrane przez inne osoby tylko za wcześniejszą pisemną zgodą rodzica/opiekuna.
11. Za umyślne szkody materialne spowodowane przez uczestnika półkolonii odpowiadają finansowo rodzice lub ich prawni opiekunowie.
12. Szkoła Językowa „Just Time” nie ponosi odpowiedzialności za zgubione przez dzieci mienie: telefony komórkowe, tablety, PSP i inne.

Oświadczam, że zapoznałem/łam się z regulaminem uczestnictwa i w pełni go akceptuję.

.....
Imię i nazwisko Rodzica/Opiekuna

.....
Data i podpis przyjmującego zgłoszenie

.....
Data i podpis